













GWARA BYDGOSKA ODKRYWCA ZASADY GRY 1/2

- Liczba graczy:**
Gra przeznaczona jest dla 2 do 4 osób.
- Talia kart:**
Używa się specjalnej talii kart z wyrazami i zwrotami z gwary bydgoskiej. Każda karta zawiera słowo lub wyrażenie gwarowe. Do talii dołączone są karty słowniki z tłumaczeniem słów - 4 szt.
- Cel gry:**
Zdobyc jak największej kart, poprawnie rozpoznając słowa z gwary bydgoskiej.
- Rozdanie:**
Przetasu talie i lubo, wszystkie karty na środku stołu na jedną stronę. Słowem znajdującym się na fiszce wybrana przez siebie karta. Każdy z graczy odkłada jedną fiszkę na turę. Rozgrywka odbywa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
- Rozgrywka - runda:**
a) wybierany/losowany jest gracz, który rozpoczyna



GWARA BYDGOSKA ODKRYWCA ZASADY GRY 2/2

- gracz rozpoczyna turę od odkrycia ze stosu kart pierwszej karty (położenia jej słowem do góry.
- gracz ten ma 10 sekund na podanie znaczenia słowa lub zwrotu który znajduje się na fiszce.
- jeśli gracz odpowie poprawnie to zabiera fiszkę i odkłada ją na swój stos zebranych fiszek.
- każda zebrana karta to 1 punkt.
- jeżeli gracz odpowie niepoprawnie to karta wraca na stoł - do stosu kart. Kluczemy ją pod spód talii kart będących dalej w grze słowem do dołu. Karta wraca zalem do gry.
- gracze mogą sprawdzać czy przeciwnik dobrze odgadł znaczenie słowa na fiszce. W tym celu weryfikuje się karty ze słownikiem.
- każdy z graczy w swojej kolejce może zrezygnować z odkrycia karty i zapoznać się ze słownikiem. Po upływie 30 sekund karty ze słownikiem wracają na stoł.
- Zakończenie gry:**
gra toczy się aż skórczy się talia kart. Wygrywa gracz, który zdobył największej fiszek z gwary bydgoskiej.



Zagraj w fiszki z bydgoską gwara i sprawdź, jak mówiono w mieście dawniej i dziś. Poznaj zapomniane słowa, baw się ze znajomymi i zostań ambasadorem grodu nad Brdą!

Gwara bydgoska jest fascynującym źródłem wiedzy o czasach minionych, a także unikalnym środkiem przekazu kultury, miejscowych obyczajów i tradycji.



FUNDACJA
GEACTIVE
www.geoactive.pl
fundacja.geoactive@gmail.com



GWARA BYDGOSKA

- SZNEKA Z GLANCEM** ...drożdżówka z lukrem
- SZNUPA**buzia/twarz
- SZNYTKA**porcja chleba
- STATKI**naczynia
- SZLAUCH**wąż ogrodowy
- SZTAMA**zgoda
- TUTKA**torba papierowa
- UGLAJDANY**brudny
- UPITRASIC**ugotować
- WINKIEL**rąg/naroznik
- WYRO**łóżko
- ŻAGA**piła/chrapanie



GWARA BYDGOSKA

- ABSZTYFIKANT** ...adorator/zalotnik
- ANTKI**przyjezdni
- BADEJE**kapiełówki
- BAJZEL**balagan
- BLAŁY**wagary
- BRYLE**okulary
- CYGARETY**papierosy
- DRACHEL**latawiec
- DYNDAC**wisieć
- DYNKS**takie coś
- FAJRANT**koniec pracy
- FARFOCLE**paprochy



GWARA BYDGOSKA TROPICIEL ZASADY GRY 1/2

- Liczba graczy:**
Gra przeznaczona jest dla 2 do 4 osób.
- Talia kart:**
Używa się specjalnej talii kart z wyrazami i zwrotami z gwary bydgoskiej, każda karta zawiera słowo lub wyrażenie gwarowe. Do talii dołączone są karty słowniki z tłumaczeniem słów - 4 szt.
- Cel gry:**
Zdobyc jak największej kart, poprawnie rozpoznając słowa z gwary bydgoskiej.
- Rozdanie:**
Przetasu talie a następnie rozdoby fiszki równomiernie na stole słowem z gwary do dołu. Udob po 8 kart w jednym rzędzie, rozdoby wszystkie karty na stole, w tym czasie gracz może się zrezygnować z gry. Gracz który zdobył największej fiszek wybrana przez siebie kartę.



GWARA BYDGOSKA

- FLEJA**brudas
- FYRTEL**okolicca/podworko
- GICZAŁY**nogi
- GLACA**lysina
- GRUSZKA**zarówka
- GZUB**dziecko
- GWIAZDOR**św. Mikołaj
- HAJTNAĆ SIĘ**ożenić się
- JUPKA**kurtka
- KEJTER**pies
- KISZKA**kielbasa
- KLAMOTY**graty



GWARA BYDGOSKA TROPICIEL ZASADY GRY 2/2

- Rozgrywka - runda:**
a) gracz zaczyna kolejną odkrywa dowolną kartę i odgaduje znaczenie słowa lub zwrotu na fiszce.
b) jeśli gracz odpowie poprawnie to zabiera kartę z gwara i odkłada na swój stos zebranych fiszek.
c) każda zebrana karta to 1 punkt.
d) po każdej rundzie gracz, który zdobył kartę przylacza zianie, w którym użyje gwary lub wyrażenia gwarowego które mał na swojej fiszce.
e) jeżeli gracz nie odgadnie znaczenia słowa gwary to odkłada fiszkę z powrotem na stoł, słowem do dołu w to samo miejsce z którego zabrał kartę wcześniej.
g) każdy z graczy może raz na turę sprawdzić czy przeciwnik podał poprawną odpowiedź. W tym celu weryfikuje się karty ze słownikiem.
- Zakończenie gry:**
Gra toczy się aż skórczy się talia kart do odsłonięcia na stole. Zwycięzą zdobył ten gracz, który zebrał największej fiszek z gwary bydgoskiej.



GWARA BYDGOSKA

- LACZKI**papcie
- LAJSNAĆ**kupić coś
- LOPROWAĆ**włóczyć się
- NA SZAGE**na skróty
- PACHTA**kradzież owoców
- PLACHANDRY**włóczenie się
- ROJBEK**fobuz
- RUPIECIE**stare rzeczy
- RYCHTONAĆ SIĘ**przygotowywać się
- SPARTOLIĆ**popścić
- SZKLAKI**landrynki
- SKŁAD**sklep





